

~ ÖDEV ~

Aşağıdaki özelliklere sahip bir oyun C programlama diliyle yazılmak isteniyor:

- Bilgisayar, 4 basamaklı rakamları birbirinden farklı rastgele bir sayı üreterek kullanıcıdan bu sayıyı tahmin etmesini isteyecektir.
- Kullanıcı tahminde bulunurken 4 basamaklı ve rakamları birbirinden farklı bir sayı girmelidir. Aksi takdirde program uyarı vermelidir.
- Kullanıcı kurala uygun bir tahminde bulunduğu anda bilgisayar tuttuğu sayıyla yapılan tahmini karşılaştıracaktır. Tahmindeki sayıda doğru tutturulan hane sayısı kadar (+), yanlış tutturulan hane sayısı kadar da (-) sayacaktır. Örneğin;

Bilgisayarın tuttuğu sayı	Yapılan tahmin	Değerlendirme
5803	2894	+1
5803	3126	-1
5803	2469	0
5803	3806	+2 -1
5803	7803	+3
5803	5803	Tebrikler!

- Kullanıcının sayıyı tahmin etmesi için 10 hakkı olacaktır. İlk tahminde sayı bulunursa 100 puan, 2. tahminde bulunursa 90 puan, 3. tahminde 80 puan şeklinde puan hesaplaması yapılacaktır. Son tahminde bulunması halinde puanı 10 olarak ekranda yazdırılacaktır. 10 tahminin sonunda sayı bulunamazsa, "KAYBETTİNİZ..." şeklinde bir mesaj gösterilerek bilgisayarın ürettiği sayı ekranda yazdırılacaktır.

Örnek Program Çıktıları :

```
Tahmin 1 : 1234
-2
Tahmin 2 : 5678
-2
Tahmin 3 : 9015
+2
Tahmin 4 : 2715
+2
Tahmin 5 : 715
Girdiginiz sayi 4 basamakli olmalidir!
Tahmin 5 : 34715
Girdiginiz sayi 4 basamakli olmalidir!
Tahmin 5 : 8315
+2
Tahmin 6 : 6415
+4
TEBRİKLER BILDİNİZ..!
PUANINIZ = 50

Tahmin 1 : 4668
Lutfen rakamlari farkli 4 basamakli sayi giriniz!
Tahmin 1 : 9012
-1
Tahmin 2 : 5678
-3
Tahmin 3 : 5670
-2
Tahmin 4 : 5680
-3
Tahmin 5 : 8671
-2
Tahmin 6 : 2085
+1 -1
Tahmin 7 : 8507
-2
Tahmin 8 : 9506
-3
Tahmin 9 : 9786
-3
Tahmin 10 : 7095
+2
HAKKINIZ BITTI, BİLEMEDİNİZ..!
Bilgisayarın tuttuğu sayı = 6895
```

Kolay gelsin,

Öğr. Gör. Murat YAZICI